

Как наши ребята



охотились за привидениями

«Как наши ребята охотились за привидениями»

Сценарий спортивного развлечения - квеста для детей старшего возраста.

Составили:

Косарынова Светлана Николаевна
руководитель физического воспитания
Мунтян Елена Борисовна
музыкальный руководитель

Муниципального образовательного учреждения -средней общеобразовательной школы №6 г.Маркса структурного подразделения Муниципального дошкольного образовательного учреждения детского сада №16

Цель: удовлетворить природную потребность детей в движении, воспитывать потребность в систематических занятиях физкультурой и спортом.

Задачи:

- охрана жизни и укрепление здоровья детей;
- создание бодрого и жизнерадостного настроения;
- закрепление, совершенствование двигательных умений, навыков, развитие физических качеств;
- формирование у детей потребности в здоровом образе жизни.

Дети входят в муз зал, садятся на стульчики.

Ведущая приветствует ребят и обращает их внимание на экран.

На экране видеофрагмент из мультфильма «Охотники за привидениями»

Вед. – Ребята, вы знаете героев этого мультфильма? *(ответы детей)* Чем они занимались? *(ответы детей)* А вы знаете, что не каждый человек может стать настоящим охотником, а только тот, кто успешно пройдет все испытания. Вы хотели бы стать сильными, ловкими, бесстрашными охотниками? *(ответы детей)* Тогда я приглашаю вас пройти все испытания и выявить, кто достоин называться настоящим охотником за привидениями? Здесь присутствуют две команды охотников, готовые пройти испытания. Это команда «Бесстрашные» и команда «Отважные»

А оценивать результаты испытаний будут судьи. Это.....

Итак, команды охотников готовы! Объявляю первое испытание:

1. «Чья команды быстрее построиться по сигналу тревоги.»

(объясняет, на какой стороне зала строится каждая команда)

Вед. - Молодцы, ребята, вы построились быстро. А теперь, чтобы попасть в мир привидений, вам необходимо свои забросить ловушки в центр магического круга. Та команда, которая больше забросит ловушек, имеет право первой отправляться в волшебную комнату, где живут привидения.

2. «Попади в цель»

(ведущая объясняет правила игры и судейства, дети забрасывают мячики в корзину)

Слово жури.

Вед. - Итак, судьи подвели итоги первых двух испытаний и нам пора отправляться в волшебную комнату, где живут привидения. Но путь туда далек и опасен, потому что привидения расставили для вас ловушки. Я желаю вам пройти все испытания! В путь!

Дети выходят из музыкального зала, преодолевая препятствия.

1. «Бурелом» (Холл перед музыкальным залом: перешагивание через бревна, «поваленные деревья»)

2. «Заколдованный вахтер- привидение». (Холл 1 этажа. Чтобы его расколдовать, дети рассказывают стихи)

3. «Тоннель страха». (Длинный коридор. Пролезть по тоннелю из ткани, пришитой к обручам)

4. «Ловушка» (Холл 6 группы. Пролезть под дугой с колокольчиками, не задев их).



Подходят к физкультурному залу.

Вед. -Ребята, преодолев все испытания, мы подошли к волшебной комнате, где находятся привидения. Но злая, отрицательная энергия то открывает, то закрывает дверь в эту комнату. Охотникам нужно пробежать, не задев веревку.

(Взрослые крутят легкий канат, дети пробегают под ним)

3. Игра «Успей пробежать»

Вед. -Наконец, мы с вами в волшебной комнате. Ребята, здесь совсем темно. Это злые силы пытаются сбить охотников с толку. Но, не тут- то было. Наши охотники могут ориентироваться в темноте не хуже, чем днем. Вам нужно переправиться на противоположную сторону комнаты. А передвигаться вы будете на дощечках и волшебных кругах. Переправившись на другую сторону комнаты, вы должны встать спиной к темной стороне.



4. Игра «Переправа»

Вед. - Итак, все охотники благополучно переправились на другую сторону комнаты. Да будет свет, да сгинет тьма! (пока дети стоят спиной, взрослые выбрасывают воздушные шары) Ребята, посмотрите! (обращает внимание на шары) Сколько здесь собралось привидений- шаров. Вам предстоит с ними сразиться, т. е переловить их всех. Вам нужно собрать за короткое время, пока звучит музыка, как можно больше привидений – шаров и поместить их в контейнеры. Только не уроните их, иначе упавший пришелец будет навсегда потерян вами. Судьи, будьте внимательны!



5. Игра «Кто больше соберет шаров»

Вед. - Итак, испытания ваши подошли к концу. Привидения все выловлены. А теперь узнаем, какая команда стала настоящими охотниками за привидениями.

Слово жюри.

Судьи подводят итог и вручают победителям стикеры.

